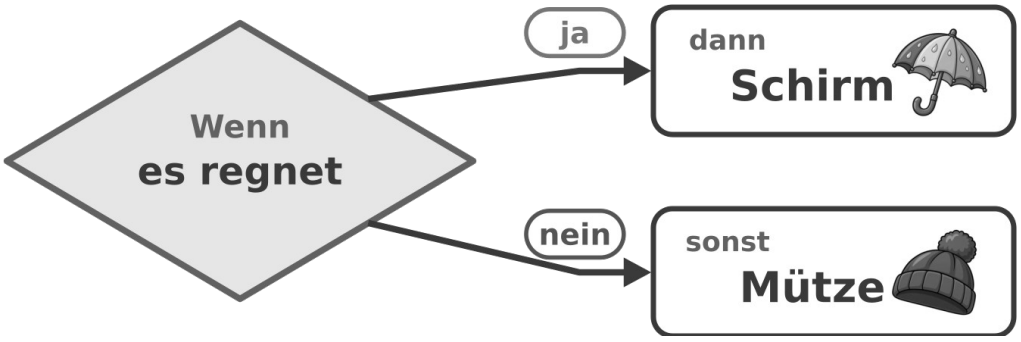
Lösungsblatt: Wenn-dann-Regeln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



Wenn - dann - sonst
Stimmt die Bedingung, passiert das Dann.
Stimmt sie nicht, passiert das Sonst.



Regel: Wenn es regnet, dann Schirm, sonst Mütze. Was nimmt Banoo? Kreise ein.

Die Sonne scheint.	Schirm **Mütze**
Es ist bewölkt, aber trocken.	Schirm **Mütze**
Es regnet.	**Schirm** Mütze
Es nieselt ein bisschen.	**Schirm** Mütze

Regel: Wenn die Zahl gerade ist, dann rot, sonst blau. Welche Farbe? Kreise ein.

7	rot **blau**	13	rot **blau**
4	**rot** blau	10	**rot** blau

Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Das Sonst passiert, wenn die Bedingung stimmt.	ja **nein**

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3402-1

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Wenn-dann-Regeln

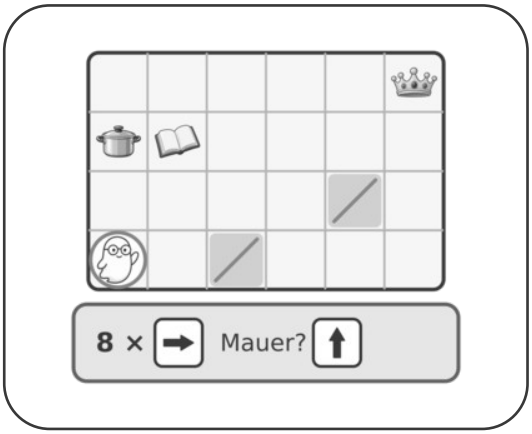
Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



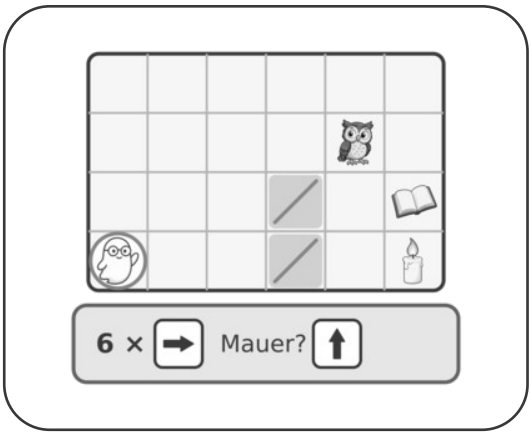
Die Regelkarte

Vor jedem Schritt prüfen: Kommt eine Mauer?
Nein: normal weiter. Ja: ausweichen.

Wo kommt Banoo an? Kreise ein.



(Krone) Topf Buch



Buch Kerze (Eule)

Bonus: Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Eine Bedingung ist wahr oder falsch.

(ja) nein

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3402-2

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Wenn-dann-Regeln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



Eine gute Regel
Die Bedingung kann man prüfen: ja oder nein.
Das Dann ist eine klare Anweisung.

Ergänze die Regel.

Wenn die Ampel rot ist, dann **warte ich** .

Wenn es dunkel wird, dann **Licht an** .

Wenn ich Durst habe, dann **trinke ich** .



Meine Regel: Wenn Bruno Hunger hat, dann gibt es Fisch.
Die ist eindeutig, oder?

Ist das eine eindeutige Regel? Kreise ein.

Wenn der Ball rot ist, dann in die rote Kiste.	(ja)	nein
Wenn es klingelt, dann öffne ich die Tür.	(ja)	nein
Wenn es klingelt, dann vielleicht.	ja	(nein)
Wenn irgendwas ist, dann irgendwie.	ja	(nein)

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3402-3

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Wenn-dann-Regeln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



Wenn - dann - sonst
Sonst sagt, was passiert, wenn die Bedingung nicht stimmt.
Wenn grün, dann gehen, sonst warten.

Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Ein Spiel prüft keine Bedingungen.	ja	**nein**
Bei Rot heißt die Regel: warten.	**ja**	nein
Bei Grün heißt die Regel: gehen.	**ja**	nein
Sonst passiert immer.	ja	**nein**
Eine Regel kann ein Sonst haben.	**ja**	nein
Wenn - dann braucht keine Bedingung.	ja	**nein**

Deine Idee: Schreibe zwei Wenn-dann-Regeln für ein Spiel.

Bonus: Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Eine Regel ohne Bedingung ist eine Wenn-Regel.	ja	**nein**
Das Sonst gilt, wenn die Bedingung stimmt.	ja	**nein**

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3402-4

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.