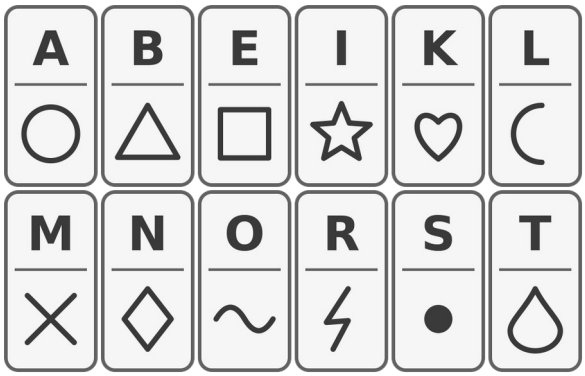
Lösung: Geheimschriften: codieren und entschlüsseln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



So liest du die Geheimschrift
Such das Zeichen in der Tabelle.
Darüber steht der Buchstabe.



Welches Wort ist das? Kreise ein.

1	△ ○ ◇ ~ ~ →	**BANOO**	STERN	ROSE
2	💧 ~ ϟ →	BALL	LAMM	**TOR**
3	♡ ○ 💧 □ ϟ →	LAMM	**KATER**	BANOO
4	☾ ○ ✕ ✕ →	**LAMM**	KATER	BIRNE

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3404-1

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösung: Geheimschriften: codieren und entschlüsseln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



So verschlüsselst du
Such den Buchstaben in der Tabelle.
Zeichne das Zeichen darunter ab.



Zeichne die Geheimschrift.

T I E R



Zeichne die Geheimschrift.

M O N S T E R



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3404-2

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösung: Geheimschriften: codieren und entschlüsseln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



Um 1 verschieben

Oben steht der echte Buchstabe, unten der geheime.
Zum Entschlüsseln liest du von unten nach oben.
geheim IBVT ist HAUS

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A

Entschlüssle. Schreibe das Wort.

CVSH = BURG

NPOE = MOND

UVSN = TURM

HFJTU = GEIST

Verschlüssle um 1. Schreibe.

BANOO = CBOPP

TICK = UJDL

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3404-3

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösung: Geheimschriften: codieren und entschlüsseln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



Der Schlüssel

Der Schlüssel sagt, um wie viel verschoben wird.
Beide müssen ihn kennen, sonst klappt es nicht.
Schlüssel 3: aus A wird D

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C

Entschlüssle. Schreibe das Wort.

URP = ROM

NDLVHU = KAISER

EULHI = BRIEF

VROGDW = SOLDAT

Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Ohne Schlüssel ist die Nachricht schwer zu lesen. **ja** nein

Sender und Empfänger brauchen denselben Schlüssel. **ja** nein

Der Schlüssel muss in der Nachricht stehen. ja **nein**

Caesars Code ist heute sehr sicher. ja **nein**

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3404-4

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösung: Geheimschriften: codieren und entschlüsseln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



Buchstaben als Zahlen

A = 1, B = 2, C = 3 ... Z = 26

Computer speichern jeden Buchstaben als Zahl.

2, 1, 14, 15, 15 ist BANOO

Welcher Name ist das? Schreibe.

9, 19, 9 = ISI

20, 9, 3, 11 = TICK

2, 18, 21, 14, 15 = BRUNO

Schreibe als Zahlen.

OHR = 15, 8, 18

BAD = 2, 1, 4

ZOO = 26, 15, 15

EIS = 5, 9, 19

HUT = 8, 21, 20

OMA = 15, 13, 1

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt

C3404-5

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösung: Geheimschriften: codieren und entschlüsseln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



Eine gute Vereinbarung

Jeder Buchstabe bekommt ein eigenes Zeichen.
Nie zwei Buchstaben mit demselben Zeichen.
Einfache Geheimschriften kann man knacken.

Deine Idee: Erfinde für jeden Buchstaben ein Zeichen.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Deine Idee: Schreibe einen Satz in deiner Geheimschrift.

Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Meine Geheimschrift ist sehr sicher. ja (nein)
Zwei Buchstaben dürfen dasselbe Zeichen haben. ja (nein)
Der Empfänger braucht meine Tabelle. (ja) nein

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
C3404-6

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.