



Märchen

Boo! Heute geht es um Märchen. Das sind alte Geschichten voller Zauber. Auch auf Schloss Spukstein gibt es ein Märchen. Lies, was Banoo im Rittersaal findet!

Lest Märchen ruhig laut vor. Viele Märchen wurden früher nur erzählt, nicht aufgeschrieben.



Lies: Banoo und die drei Wünsche

Es war einmal ein kleines Gespenst namens Banoo. Es wohnte auf Schloss Spukstein. Eines Nachts fand Banoo im Rittersaal einen goldenen Ring. Der Ring leuchtete wie der Mond.



5 Da sprach eine leise Stimme: „Du hast drei Wünsche frei.“ Banoo dachte lange nach. Zuerst wünschte er sich einen großen Kessel für Tick. Sofort stand er in der Küche. Dann wünschte er sich ein dickes Buch über Sterne für Isi. Auch das Buch war plötzlich da.



10 Beim dritten Wunsch lächelte Banoo. „Ich wünsche mir, dass wir Freunde immer zusammenbleiben.“ Da leuchtete der Ring ein letztes Mal. Und so wohnen sie bis heute alle zusammen auf Schloss Spukstein.



105 Wörter • Wie lange hast du gebraucht? _____ Minuten



Hier gibt es noch mehr!

Übungsblatt
D224-1





Märchen

Hast du das Märchen genau gelesen? Prüfe die Sätze. Dann schreibst du die drei Wünsche in der richtigen Reihenfolge auf. Zum Schluss beantwortest du eine Frage. Boosa!

Schaut bei jeder Frage zusammen im Text nach. Die Zeilennummern helfen beim Finden.



 Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Banoo denkt an seine Freunde.

ja nein



Banoo findet einen Ring.

ja nein



Banoo hat vier Wünsche.

ja nein



 Was wünscht sich Banoo zuerst? Schreibe die Zahlen in die Kästchen.

☐

dass alle zusammenbleiben

☐

einen Kessel für Tick

☐

ein Buch für Isi



 Beantworte die Frage in einem ganzen Satz.

Was ist Banoo am wichtigsten?





Hier gibt es noch mehr!

Übungsblatt
D224-2





Märchen

Woran erkennst du ein Märchen? Lies die fünf Merkmale. Dann lernst du Märchenfiguren kennen. Verbinde jedes Bild mit dem richtigen Wort. Boo-tastisch!

Fast jedes Märchen hat diese Merkmale. Sucht sie gemeinsam in einem Märchenbuch.



 Lies: Daran erkennst du ein Märchen

Märchen beginnen oft mit „Es war einmal“.

Im Märchen gibt es Zauberei.

Die Zahl drei kommt oft vor.

Tiere und Dinge können sprechen.

Am Ende wird das Gute belohnt.

 Wer ist das? Verbinde.



• Drache



• Hexe



• Fee



• Zwerg



• Riese



• Wolf



Hier gibt es noch mehr!

Übungsblatt
D224-3





Märchen

Es war einmal eine kleine Maus. Doch ihr Kochlöffel ist verzaubert! Lies, was passiert, als Tick eine traurige Gans trifft. Achte auf die Zahl drei. Boosa!

In Märchen wird gute Tat belohnt. Fragt nach dem Lesen: Wer hat hier geholfen?



Lies: Tick und der verzauberte Kochlöffel

Es war einmal eine kleine Maus namens Tick. Sie kochte in der Küche von Schloss Spukstein. Doch eines Tages war ihr Kochlöffel verzaubert. Wollte sie Suppe kochen, wurde es Pudding. Wollte sie Brot backen, kam ein Kuchen heraus.



Am Abend hörte Tick ein leises Weinen. Vor der Küchentür saß eine Gans. Sie hatte den Weg nach Hause verloren. Tick packte Brot ein und ging mit ihr los. Dreimal fragten sie nach dem Weg. Beim dritten Mal sahen sie den Teich der Gans.



Am Ufer wartete eine Fee. „Du hast geholfen, ohne zu zögern“, sagte sie. „Dafür löse ich den Zauber.“ Seitdem kocht Tick wieder die beste Suppe im ganzen Schloss.



110 Wörter • Wie lange hast du gebraucht? _____ Minuten



Hier gibt es noch mehr!

Übungsblatt
D224-4





Märchen

Was passiert im Märchen nacheinander? Bring die Sätze in die richtige Reihenfolge. Prüfe die Sätze und beantworte die Fragen. Boosa!

Bei der letzten Frage gibt es kein Richtig oder Falsch. Jeder Wunsch zählt.



Was passiert zuerst? Schreibe die Zahlen in die Kästchen.

☐

Sie sehen den Teich.



Tick hört ein Weinen.

☐

Die Fee löst den Zauber.

☐

Tick geht mit der Gans los.



Beantworte die Fragen in ganzen Sätzen.

Was wird aus Ticks Suppe?



Warum löst die Fee den Zauber?





Bonus: Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Die Gans hat sich verlaufen.

ja nein



Hier gibt es noch mehr!

Übungsblatt
D224-5





Märchen

Jetzt denkst du dir selbst ein Märchen aus! Wer aus Schloss Spukstein spielt mit? Welcher Zauber kommt vor? Schreib deine Ideen auf und male deine Märchenfigur. Boo-rillant!

Erst die Ideen sammeln, dann erzählen. Das Aufschreiben kann auch ein Erwachsener übernehmen.



Mein Märchen. Schreibe.

Es war einmal



Er wohnte in



Ein Zauberding:



Am Ende:



Male deine Märchenfigur.



Hier gibt es noch mehr!

Übungsblatt
D224-6

