Lösungsblatt: Teste dich selbst: Gebrauchstexte lesen

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Name: _____ Datum: _____

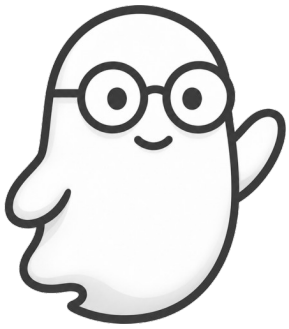
Punkte: 18 von 18

Spielregel: Schlossgeister-Fangen

Ein Kind ist der Geist. Es zählt bis zehn. Dann fängt es die anderen. Wer gefangen ist, wird auch ein Geist. Wer zuletzt übrig bleibt, hat gewonnen.

1. Stimmt das nach der Spielregel? 4 P.

Wer zuerst gefangen wird, gewinnt.	ja	**nein**
Der Geist zählt bis zwanzig.	ja	**nein**
Gefangene werden auch Geister.	**ja**	nein
Am Anfang gibt es einen Geist.	**ja**	nein







Lies jede Aufgabe zweimal, bevor du anfängst. Prüf am Ende jedes Wort einzeln, am besten mit dem Finger unter der Zeile.

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
D317-T

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Gebrauchstexte lesen

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Busfahrplan Linie 7

Haltestelle	Bus 1	Bus 2	Bus 3
Schloss Spukstein	7:10	7:40	8:10
Marktplatz	7:18	7:48	8:18
Schule	7:25	7:55	8:25
Schwimmbad	7:32	8:02	8:32

2. Lies im Fahrplan nach. 8 P.

Wann fährt Bus 2 am Schloss ab?

7:40

Wann ist Bus 1 an der Schule?

7:25

Wie lange fährt man vom Schloss zur Schule?

15 Minuten

Lina muss um 8 Uhr da sein. Welchen Bus nimmt sie?

Bus 2



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
D317-T2

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Gebrauchstexte lesen

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

3. Stimmt das? Kreise ein. 6 P.

Ein Rezept ist ein Gebrauchstext.	(ja)	nein
Eine Spielregel erklärt, wie ein Spiel geht.	(ja)	nein
Einen Fahrplan liest man von unten nach oben.	ja	(nein)
Gebrauchstexte erzählen Märchen.	ja	(nein)
In einer Tabelle liest man Zeile und Spalte.	(ja)	nein
Ein Fahrplan ist ein Gebrauchstext.	(ja)	nein

Unterschrift eines Erziehungsberechtigten

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
D317-T3

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Gebrauchstexte lesen

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

So geht ihr vor

Plant etwa 35 Minuten ein. Euer Kind arbeitet allein an einem ruhigen Platz, ohne Hilfe. Die Zeit ist eine Empfehlung: Wer länger braucht, wird in Ruhe fertig.
Danach wertet ihr gemeinsam aus und tragt die Punkte ein. Einen Notenschlüssel gibt es bewusst nicht, weil jede Schule anders bewertet. Wichtiger ist, wo es hakt. Zum Schluss malt euer Kind den BooStar aus.

Wo hakt es? Nachüben mit den Stufenblättern

Nr.	Das wird geübt	P.	Blatt
1	Spielregel verstehen	4	D317-3
2	Fahrplan lesen	8	D317-2
3	Textsorten kennen	6	D317-1

Online weiterüben

Passende Online-Übungen und alle Stufenblätter stehen auf der Themenseite banoo.boo/arbeitsblatt/gebrauchstexte-plan-fahrplan-spielregel-3-klasse.html.

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
Eltern

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.