Lösungsblatt: Teste dich selbst: Fabeln und Sagen

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Name: _____ Datum: _____

Punkte: 18 von 18

Lies den Text.

Eine Schildkröte und ein Hase wollten um die Wette laufen. Der Hase lachte: „Du bist viel zu langsam!“ Er rannte los, war bald weit vorn und legte sich unter einen Baum, um zu schlafen. Die Schildkröte aber lief ohne Pause weiter, Schritt für Schritt. Als der Hase aufwachte, war die Schildkröte schon fast am Ziel. Er rannte, so schnell er konnte, doch es war zu spät. Die Schildkröte hatte gewonnen.

1. Stimmt das? Kreise ein. 5 P.

Die Schildkröte läuft ohne Pause.	(ja)	nein
Am Ende gewinnt der Hase.	ja	(nein)
In der Fabel sprechen Tiere.	(ja)	nein
Der Hase ist sehr überheblich.	(ja)	nein
Die Schildkröte schläft unter dem Baum.	ja	(nein)



Lies jede Aufgabe zweimal, bevor du anfängst. Prüf am Ende jedes Wort einzeln, am besten mit dem Finger unter der Zeile.

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
D416-T

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Fabeln und Sagen

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

2. Beantworte die Fragen mit dem Text. 6 P.

Welche Lehre hat die Fabel?

Wer ausdauernd ist, kommt ans Ziel. / Hochmut kommt vor dem Fall.

Welche Eigenschaft hat der Hase?

überheblich, eingebildet

Welche Eigenschaft hat die Schildkröte?

ausdauernd, fleißig

3. Kennst du eine Situation, in der Ausdauer wichtig ist? Erzähle kurz. 2 P.

individuell, passend zur Lehre (2 P.)

4. Gib dem Text eine passende Überschrift. 2 P.

individuell, passend zum Inhalt (2 P.)

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
D416-T2

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Fabeln und Sagen

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

5. Stimmt das? Kreise ein. 3 P.

Fabeln haben am Ende oft eine Lehre.	(ja)	nein
Sagen erzählen oft von einem echten Ort.	(ja)	nein
In Fabeln handeln nur Menschen.	ja	(nein)

Unterschrift eines Erziehungsberechtigten

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
D416-T3

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Fabeln und Sagen

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

So geht ihr vor

Plant etwa 40 Minuten ein. Euer Kind arbeitet allein an einem ruhigen Platz, ohne Hilfe. Die Zeit ist eine Empfehlung: Wer länger braucht, wird in Ruhe fertig.
Danach wertet ihr gemeinsam aus und tragt die Punkte ein. Einen Notenschlüssel gibt es bewusst nicht, weil jede Schule anders bewertet. Wichtiger ist, wo es hakt. Zum Schluss malt euer Kind den BooStar aus.

Wo hakt es? Nachüben mit den Stufenblättern

Nr.	Das wird geübt	P.	Blatt
1	Informationen finden	5	D416-2
2	Zusammenhänge verstehen	6	D416-3
3	Meinung begründen	2	D416-5
4	Kern des Textes	2	D416-3
5	Textsorten unterscheiden	3	D416-1

Online weiterüben

Passende Online-Übungen und alle Stufenblätter stehen auf der Themenseite banoo.boo/arbeitsblatt/fabeln-sagen-4-klasse.html.

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
Eltern

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.