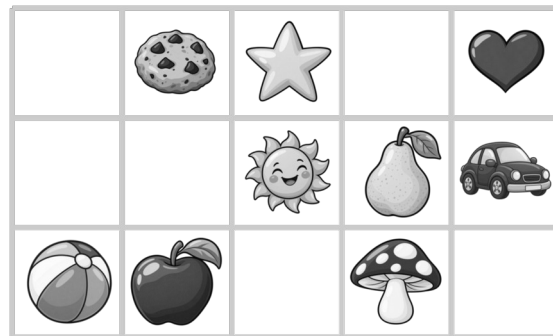




Lösungsblatt: Lage und Wege im Gitter

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Links und rechts aus Sicht des Kindes: Die Hand, mit der es schreibt, hilft beim Merken.



Stimmt das? Kreise ein.

Das Auto ist rechts neben der Birne.

Das Auto ist über dem Herzen.

Das Herz ist über dem Auto.

Der Pilz ist über der Birne.

Der Ball ist rechts neben dem Apfel.

Die Sonne ist links neben der Birne.

(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)
ja (nein)
(ja) nein



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
M114-1





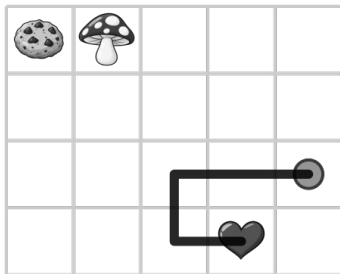
Lösungsblatt: Lage und Wege im Gitter

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

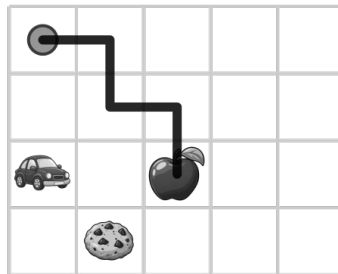
Pfeile sind eine kleine Sprache für Wege. Zu Hause lässt sich das mit Schritten im Flur nachspielen.



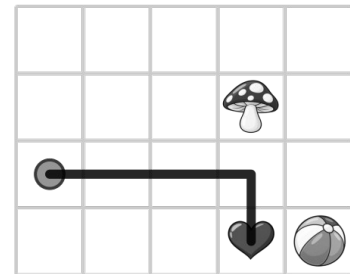
Geh den Pfeilen nach. Zeichne den Weg ein.



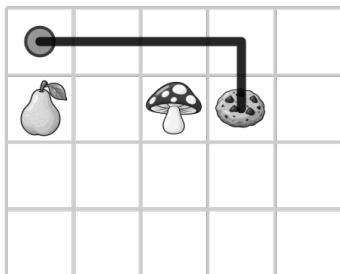
← ← ↓ →



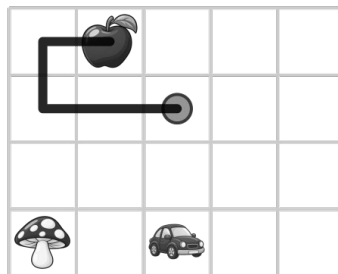
→ ↓ → ↓



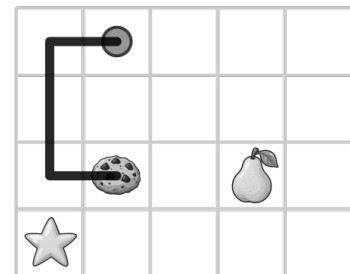
→ → → ↓



→ → → ↓



← ← ↑ →



← ↓ ↓ →

🕒 Bonus: Stimmt das? Kreise ein.

Rechts und links sind gleich.

ja nein



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
M114-2





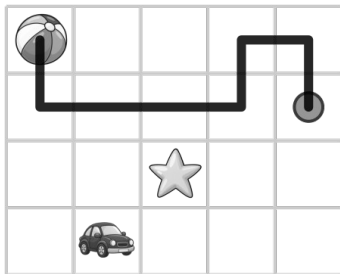
Lösungsblatt: Lage und Wege im Gitter

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

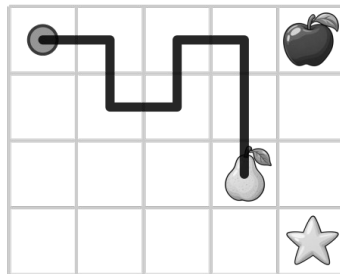
Bei langen Wegen Pfeil für Pfeil abhaken. Fehler entstehen meist beim Verzählen.



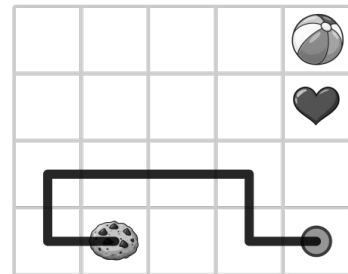
Geh den Pfeilen nach. Zeichne den Weg ein.



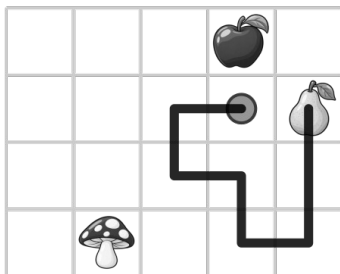
↑ ← ↓ ← ← ← ↑



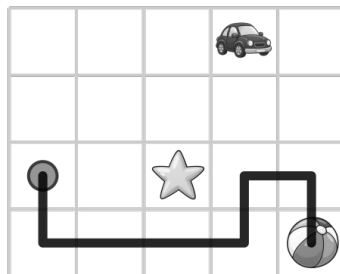
→ ↓ → ↑ → ↓ ↓



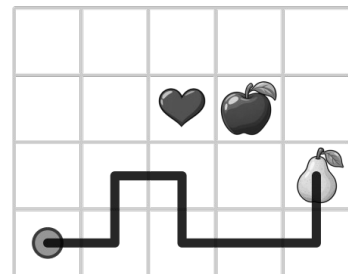
← ↑ ← ← ← ↓ →



← ↓ → ↓ → ↑ ↑



↓ → → → ↑ → ↓



→ ↑ → ↓ → → ↑



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
M114-3





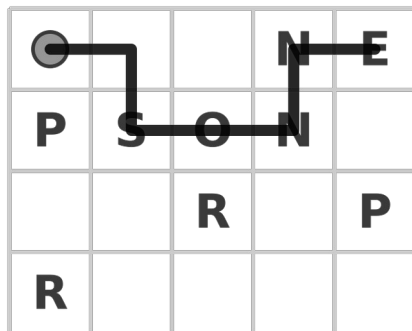
Lösungsblatt: Lage und Wege im Gitter

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

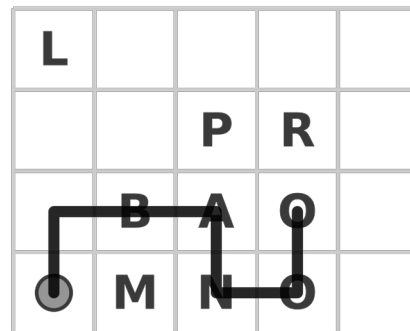
Das Lösungswort zeigt dem Kind selbst, ob der Weg stimmt.



Geh den Pfeilen nach und sammle die Buchstaben.



→ ↓ → → ↑ →



↑ → → ↓ → ↑



Schreibe die Wörter auf.

Wort 1: SONNE

Wort 2: BANO



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
M114-4





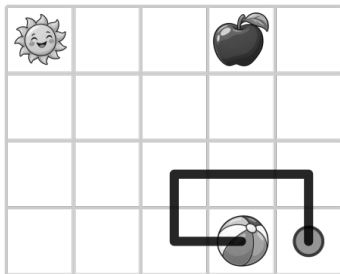
Lösungsblatt: Lage und Wege im Gitter

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

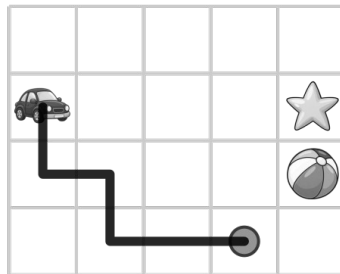
Wer sicher ist, denkt sich selbst einen Weg aus und lässt ihn von jemand anderem gehen.



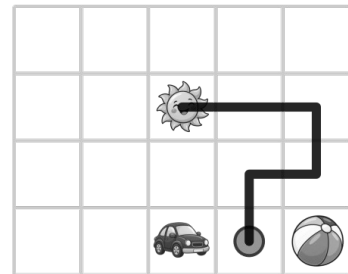
Geh den Pfeilen nach. Zeichne den Weg ein.



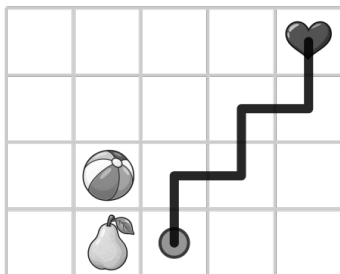
↑ ← ← ↓ →



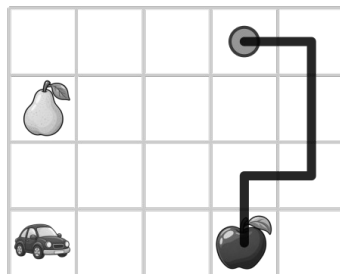
← ← ↑ ← ↑



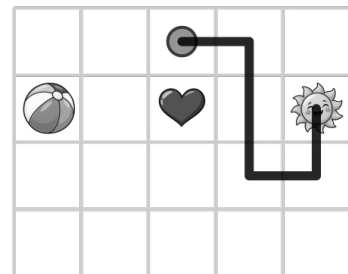
↑ → ↑ ← ←



↑ → ↑ → ↑



→ ↓ ↓ ← ↓



→ ↓ ↓ → ↑



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
M114-5

