Lösungsblatt: Teste dich selbst: Skelett und Muskeln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.



Lies zuerst alle Aufgaben und fang mit denen an, die du sicher kannst. Benutze die Fachwörter und schreib Erklärungen in ganzen Sätzen.

Name: _____ Datum: _____

Punkte: 23 von 23

1. Was schützt oder stützt der Knochen? Verbinde. 4 P.

Schädel	schützt das Kniegelenk
Rippen	hält den Körper aufrecht
Wirbelsäule	schützt das Gehirn
Kniescheibe	schützen Herz und Lunge

2. Kugelgelenk oder Scharniergelenk? Schreibe in die Spalte. 5 P.

Knie Schulter Ellenbogen Fingergelenk Hüfte

Kugelgelenk	Scharniergelenk
Schulter	Knie
Hüfte	Ellenbogen
	Fingergelenk

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3401-T

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Skelett und Muskeln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

3. Setze ein: Bizeps, Gelenken, Sehnen, Trizeps. 4 P.

Beim Beugen zieht der **Bizeps** .

Beim Strecken zieht der **Trizeps** .

Muskeln halten mit **Sehnen** am Knochen.

Beweglich sind wir an den **Gelenken** .

4. Stimmt das? Kreise ja oder nein ein. 6 P.

Muskeln können nur ziehen.	(ja)	nein
Der Oberschenkelknochen ist der längste Knochen.	(ja)	nein
Der Schädel schützt die Lunge.	ja	(nein)
Knochen wachsen nicht mit.	ja	(nein)
Ein Erwachsener hat etwa 200 Knochen.	(ja)	nein
Ohne Bewegung werden Muskeln stärker.	ja	(nein)

5. Warum braucht der Bizeps einen Gegenspieler? Erkläre. 2 P.

Ein Muskel kann nur ziehen. Damit sich der Arm wieder streckt, muss ein anderer Muskel ziehen, der Trizeps. (2 Punkte: nur ziehen und Gegenspieler streckt; 1 Punkt: eins davon)

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3401-T2

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Skelett und Muskeln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

6. Wozu brauchst du ein Skelett? Nenne zwei Aufgaben. 2 P.

Es stützt den Körper, es schützt die Organe und es hilft beim Bewegen. (2 Punkte: zwei Aufgaben; 1 Punkt: eine)

Unterschrift eines Erziehungsberechtigten

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3401-T3

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.

Lösungsblatt: Teste dich selbst: Skelett und Muskeln

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

So geht ihr vor

Plant etwa 35 Minuten ein. Euer Kind arbeitet allein an einem ruhigen Platz, ohne Hilfe. Die Zeit ist eine Empfehlung: Wer länger braucht, wird in Ruhe fertig.
Danach wertet ihr gemeinsam aus und tragt die Punkte ein. Einen Notenschlüssel gibt es bewusst nicht, weil jede Schule anders bewertet. Wichtiger ist, wo es hakt. Zum Schluss malt euer Kind den BooStar aus.

Wo hakt es? Nachüben mit den Stufenblättern

Nr.	Das wird geübt	P.	Blatt
1	Aufgaben der Knochen	4	S3401-6
2	Gelenke unterscheiden	5	S3401-8
3	Muskeln und Gelenke	4	S3401-7
4	Aussagen zum Körper prüfen	6	S3401-5
5	Gegenspieler erklären	2	S3401-7
6	Aufgaben des Skeletts nennen	2	S3401-6

Online weiterüben

Passende Online-Übungen und alle Stufenblätter stehen auf der Themenseite banoo.boo/arbeitsblatt/skelett-und-muskeln-3-4-klasse.html.

Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
Eltern

© 2026 banoo.boo - Nutzung für Privat & Unterricht erlaubt. Keine öffentliche Weiterveröffentlichung.