



Lösungsblatt: Demokratie im Klassenzimmer

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Man kann offen mit Handzeichen oder geheim mit Zetteln abstimmen. Geheim heißt: Niemand sieht, wie ich abstimme. Beispiel: Zettel in eine Box. Die erste Aufgabe ist schon gelöst.



Offen oder geheim abgestimmt? Schreibe in die Spalte.

Augen zu, Hand heben / Punkte kleben / Hand heben / Aufstehen / Zettel in eine Box

offen

Hand heben

Aufstehen

Punkte kleben

geheim

Zettel in eine Box

Augen zu, Hand heben

Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Bei einer Abstimmung hat jeder eine Stimme.

Der Lauteste entscheidet.

In einer Demokratie bestimmen viele mit.

Im Klassenrat darf nur der Lehrer reden.

Im Klassenrat sprechen alle über Probleme.

Wer anderer Meinung ist, wird ausgelacht.

Die Mehrheit sind mehr als die Hälfte.

Der Klassensprecher wird ausgelost.

(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3418-1





Lösungsblatt: Demokratie im Klassenzimmer

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Zählt die Striche gemeinsam: Fünf Striche sind ein Bündel. Die Mehrheit hat der Vorschlag mit den meisten Stimmen. Beispiel: 9 Stimmen sind mehr als 5.



Zähle die Stimmen und schreibe die Zahl.

Spiel	Striche	Stimmen
Fußball	IIII/ II	
Verstecken	IIII/ IIII/ I	
Malen	IIII	

Schreibe.

Die meisten Stimmen hat Verstecken.

Zusammen haben abgestimmt: 22 Kinder.

Bonus: Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Jeder darf seine Meinung sagen.

Wer verliert, muss die Klasse verlassen.

Wir lassen andere ausreden.

Abstimmen geht nur mit Handzeichen.

Der Klassensprecher wird gewählt.

Der Stärkste hat immer recht.

Bei einer Wahl zählt jede Stimme gleich.

(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3418-2





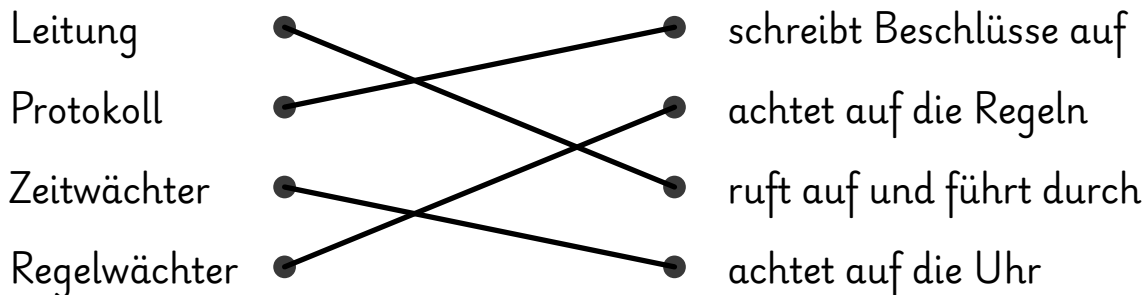
Lösungsblatt: Demokratie im Klassenzimmer

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Im Klassenrat gibt es feste Rollen: Leitung, Protokoll, Zeitwächter und Regelwächter. So kommt jeder zu Wort.



Wer macht was im Klassenrat? Verbinde.



Wie läuft der Klassenrat ab? Nummeriere.

- 3 Alle sagen ihre Meinung.
- 4 Die Klasse stimmt ab.
- 5 Das Protokoll schreibt den Beschluss auf.
- 1 Alle setzen sich in einen Kreis.
- 2 Die Leitung liest die Themen vor.

Bonus: Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Nur Jungen dürfen Klassensprecher werden.

Regeln helfen beim Zusammenleben.

Man darf andere zwingen, wie sie abstimmen.

ja nein
ja nein
ja nein



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3418-3





Lösungsblatt: Demokratie im Klassenzimmer

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Lies den Text.

Im Klassenrat der 3b geht es um den Pausenball. Immer spielen dieselben Kinder damit. Lina sagt: Ich möchte auch mal. Die Klasse sammelt Ideen: einen Plan mit Tagen, zwei Bälle, Losen. Dann stimmt sie ab. Der Plan mit Tagen bekommt die meisten Stimmen.



Beantworte die Fragen.

Was ist das Problem?

Immer spielen dieselben Kinder mit dem Ball.

Wie hat die Klasse entschieden?

mit einem Plan mit Tagen, durch Abstimmung

Bonus: Stimmt das? Kreise ein.

Lina möchte auch mit dem Ball spielen.

☒ ja ☐ nein

Die Klasse sammelt Ideen.

☒ ja ☐ nein

Die Lehrerin bestimmt allein.

☐ ja ☒ nein

Die Klasse stimmt ab.

☒ ja ☐ nein

Bonus: Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Auch die Minderheit darf ihre Meinung behalten.

☒ ja ☐ nein

Nur Erwachsene dürfen ihre Meinung sagen.

☐ ja ☒ nein

In Deutschland wählen Erwachsene das Parlament.

☒ ja ☐ nein



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3418-4





Lösungsblatt: Demokratie im Klassenzimmer

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Eine Regel braucht einen Grund. Beispiel: „Wir melden uns“, damit alle zu Wort kommen. Sprich mit deinem Kind über eine Regel, die es ändern würde, und warum.



 Warum gibt es diese Regel? Schreibe einen Grund.

Regel	Grund
Wir melden uns.	
Wir räumen auf.	
Wir lachen niemanden aus.	

 Stimmt das? Kreise ja oder nein ein.

Eine Regel kann man gemeinsam ändern.

Eine Regel gilt nur für manche.

Über eine neue Regel kann die Klasse abstimmen.

Gesprächsregeln gelten für alle.

Wer zuerst ruft, gewinnt die Wahl.

Im Klassenrat sucht man gemeinsam Lösungen.

Der Klassensprecher bestimmt alles allein.

Bei Gleichstand hat keiner die Mehrheit.

Bei einer geheimen Wahl zeigt man allen den Zettel.

Ein Protokoll schreibt auf, was beschlossen wurde.

Eine Minderheit hat mehr Stimmen als die Mehrheit.

Demokratie heißt: Das Volk bestimmt mit.

(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)
(ja) nein
ja (nein)



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3418-5





Lösungsblatt: Demokratie im Klassenzimmer

Vergleiche mit deinem Blatt. Jede richtige Aufgabe gibt einen BooStar.

Ein Argument ist ein Grund. Dafür-Argumente und Dagegen-Argumente helfen, gut zu entscheiden. Jede begründete Meinung ist richtig.



Lies den Text.

Die Freunde planen einen Ausflug. Mato will zum See, Tick in die Stadt und Bruno in den Wald. Isi leitet die Schlossversammlung. Zuerst sammeln alle Gründe dafür und dagegen.



Sammle Argumente.

Ziel	dafür	dagegen
See		
Stadt		
Wald		

Wie würdest du abstimmen?

Begründe.

individuell



Hier gibt es noch mehr!

Lösungsblatt
S3418-6

